

Aurélien DAVID

Gameplay Programmer

1, rue de Dieppe
59000 Lille

30 ans
Permis B

06 86 13 31 48
contact@davidaurelien.fr
http://davidaurelien.fr

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Octobre 2021 - Aujourd'hui
Sporty Peppers
Télétravail

Reprise de Sporty Games

- Programmation C#
- Game Design
- Publication Steam

Septembre 2020 - Mars 2021
Freelance
Saint-Denis (93)

Réalisation d'une vertical slice de Beat Them Up

- Programmation C#
- Game Design

Septembre 2018 - Juillet 2020
SAE Institute
Aubervilliers (93)

Chef de Département formations Jeu Vidéo

- Gestion des formations et des intervenants
- Cours de Programmation C#
- Cours Unity 3D

Mai 2017 - Juin 2018
FractalBox
Paris (75)

Réalisation de jeux mobile

- Programmation C#
- Game Design
- Publication Android et iOS

Avril 2015 - Juillet 2019
Neko Entertainment /
Indépendant
Paris (75)

Réalisation de JumpHead: Battle4Fun!

- Gestion de la production
- Programmation C#
- Game Design
- Portage Switch

FORMATION

2014 - 2015
IUT de Bobigny (93)

Licence Professionnelle Spécialité Level Designer, Game Designer

2011 - 2013
IUT de St-Dié des Vosges (88)

DUT Informatique

(4ème semestre effectué au CEGEP de Matane, Québec)

LANGUES / COMPÉTENCES

Anglais (courant)
TOEIC : 925 (Janvier 2013)

Allemand (notions)

Programmation : C#, C, Java, Python

Versioning : Git, SVN

Moteurs : Unity, Unreal Engine, GameMaker

Web : HTML/CSS, PHP, JavaScript, ASP.NET

LOISIRS / DIVERS

Lecture : Romans fantastiques / Romans graphiques
Skateboard / Tennis de table
Impression 3D/DIY